

Kukikorn animat amb Snap!

Una animació d'un unicorn que sembla que corri.

Imatges

Per programar aquest projecte farem servir vectors. Aquest objecte té quatre vestits:



Animació

1. Obre Snap!

Si no tens compte a la web de Snap!, pots descarregar el programa al teu ordinador tal com es fa amb GIMP. D'aquesta manera, no et caldrà connexió a Internet per programar. Descarrega el programa, descomprimeix-lo i obre el fitxer que es diu *snap.html* al teu navegador.

Descarrega Snap!

<https://github.com/jmoenig/Snap/releases/latest>

2. Importa els ninotets que vulguis animar

Pots importar imatges de dues maneres:

- Arrossegant directament les imatges al programa
- Clicant la icona del document (al menú del programa) i triar *Importa*

3. Programa el moviment

A *Programes* de l'objecte Kukikorn, arrossega-hi els següents blocs:

Blocs de control:

- Quan la bandera verda es premi
- Espera segons (agafa'n dos)
- Per sempre

Blocs d'aparença:

- Canvia el vestit a
- Fixa la mida a
- Següent vestit

Bloc de moviment: Vés a x y



I ja ho tindríem!

Codi

A la web de Snap!

<https://snap.berkeley.edu/project?user=gamificat&project=kukikorn-gif>

A Gamifica't!

<https://gamifi.cat/codi/kukikorn-gif.xml>

Llicència

Kukikorn animat amb Snap! © 2022 per Rita Barrachina (gamifi.cat) sota llicència CC BY-SA

Document: <https://gamifi.cat/docs/cs/kukikorn.odt>

Llicència: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.ca>



Font: DejaVu Sans Condensed.